

## ВАРИАНТ 1.10-11.2026

### Задание 1.1.10-11.2026

1. ДОМАШНИЙ ОСИНОВЫЙ
2. РАЗЫГРАТЬ БЕЗДОМНЫЙ
3. ЛЕСТНИЦА ГИАЦИНТ ЖАКЕТ ФУТБОЛ
4. КАМПАНИЯ ПРЕЕМНИК

### Задание 2.1.10-11.2026

ПРОСТОЙ; ОБЫЧНО

### Задание 3.1.10-11.2026

ВО предлог  
ЧТО относительное местоимение  
БЫ частица  
ТО указательное местоимение  
НИ частица  
СТАЛО глагол

### Задание 4.1.10-11.2026

1. Леопардица (волк-волчица); леопардиха (слон-слониха).
2. Леопардушка (зверь-зверушка); леопардик (кот-котик).
3. Леопардишка (мальчик – мальчишка)
4. Леопардство (крестьянин – крестьянство)
5. Леопардье (зверь – зверье, ворон – воронье).
6. Леопардник (лошадь – лошади, собака – собачник)
7. Леопардище (волк – волчище)
8. Леопардиться (ёж – ёжиться)
9. Леопардность (человек – человечность)
10. Леопардий (рыба – рыбий).

### Задание 5.1.10-11.2026

1. С паршивой овцы хоть шерсти клок.
2. Язык и до Киева доведет.
3. Яблоко от яблони недалеко падает (катится).
4. Работа не волк, в лес не убежит.
5. Свинья грязь везде (всегда) найдет.

### **Задание 6.1.10-11.26.**

В отличие от автоматических или роботизированных коробок, где функции сцепления и выбора передачи частично или полностью автоматизированы, механическая (ручная) коробка передач требует от водителя самостоятельного переключения передач с помощью рычага и педали сцепления.

Обычные автомобильные механические трансмиссии, как правило, не имеют жёстких ограничений на последовательность переключений — водитель может выбрать любую передачу в любой момент, например, перейти сразу со второй на четвёртую или с пятой на третью. Исключением являются так называемые последовательные коробки, широко применяемые в мотоциклах и автоспорте, которые позволяют переключаться только на одну ступень вверх или вниз.

### **Задание 7.1.10-11.2026**

1. Вести; 2. Введение; 3. Взвод; 4. Вывод; 5. Выводок; 6. Довод; 7. Завод; 8. Переводчик; 9. Водитель; 10. Проводник.

### **Задание 8.1.10-11.2026**

- 1) Вторникон/вторникион
- 2) Вторникоскоп
- 3) Вторникосфера

### **Задание 9.1.10-11.2026**

КОСУЛЯ; КАВАРДАК; НЯНЯ; НАГЛЫЙ; АНЕКДОТ; МИЛИЦИЯ;  
СТАНИЦА; СВОРА; ЗЕФИР; ПОГОДА; БЕЗЕ; ГАСТРОНОМ.

1. Ненастье	ПОГОДА
2. Западный ветер	ЗЕФИР
3. Любитель хорошо поесть	ГАСТРОНОМ
4. Мясное блюдо, похлебка	КАВАРДАК
5. Сельхозорудие, плуг	КОСУЛЯ
6. Внезапный, неожиданный	НАГЛЫЙ
7. Народное ополчение	МИЛИЦИЯ
8. Пирог	НЯНЯ

9. Стая птиц или рыб	СТАНИЦА
10. Ремень, поводок	СВОРА

## ВАРИАНТ 2.10-11.2026

### Задание 1.2.10-11.2026

1. ВОДА ЛЕСНОЙ ЛУГ
2. РАСПИСКА
3. АЛЛЕЯ ЖИВОТНОЕ СОБАКА
4. БАЛЛ ПОДЖОГ ТУШЬ

### Задание 2.2.10-11.2026.

ЗНАТЬ; НЕМНОГО

### Задание 3.2.10-11.2026

И союз  
КАК местоимение  
БЫ частица  
ТО местоимение  
НИ частица  
БЫЛО глагол

### Задание 4.2.10-11.2026

1. Пантерочка, пантерушка (кошка – кошечка, зверь - зверушка).
2. Пантеришка (мальчик – мальчишка)
3. Пантерство (крестьянин – крестьянство)
4. Пантерё (зверь – зверьё, ворон – вороньё).
5. Пантерник (корова – коровник)
6. Пантериться (ёж – ёжиться)
7. Пантерка (гора - горка)
8. Пантерий (рыба – рыбий).
9. Пантерный (рыба – рыбный)
10. Пантерность (человек – человечность).

### Задание 5.2.10-11.26.

1. Черного кобеля не отмоешь добела.
2. Цыплят по осени считают.
3. Пока гром не грянет – мужик не перекрестится.

4. Заставь дурака богу молиться – он и лоб себе расшибет.
5. Слово не воробей, вылетит – не поймаешь.

### **Задание 6.2.10-11.2026.**

В 1958 году Фрэнк Розенблатт создал «Перцептрон Марк I» — одну из первых в мире обучаемых систем для классификации изображений. Это устройство, основанное на принципе обучения с учителем, считается первой физической реализацией машины искусственного интеллекта (ИИ).

В начальном эксперименте с самой первой версией перцептрона Розенблатт показал, как система способна выполнять простейшую бинарную классификацию: отличать листы бумаги с меткой в правой части от листов с меткой в левой. В ходе последующих опытов машина научилась распознавать более сложные формы — например, отличать нарисованный на бумаге квадрат от круга. В этих экспериментах фигуры имели идеальную геометрию и строго заданный размер; варьировались лишь их положение на листе и угол поворота.

«Перцептрон Марк I» показал выдающийся для своего времени результат. В конфигурации с одним слоем из 500 нейронов система достигла точности 99,8% на тестовом наборе данных.

### **Задание 7.2.10-11.2026**

1. Видеть; 2. Вид; 3. Подвид; 4. Видимо; 5. Видение 6. Виденье; 7. Предвидение; 8. Провидение; 9. Привидение; 10. Очевидец.

### **Задание 8.2.10-11.2026**

- 1) Вертобус
- 2) Мотокоптер
- 3) Ветромобиль

### **Задание 9.2.10-11.2026**

1. Неблагодарный	ПОДЛЫЙ
2. Дамский угодник	ВОЛОКИТА
3. Короткая история	АНЕКДОТ
4. Пирог	НЯНЯ
5. Стая птиц или рыб	СТАНИЦА

6. Поцелуй	БЕЗЕ
7. Мясное кушанье	КАВАРДАК
8. Любитель хорошо поесть	ГАСТРОНОМ
9. Неожиданный	НАГЛЫЙ
10. Настроение	СТИХ