



Олимпиада «Физтех» по физике,
февраль 2023

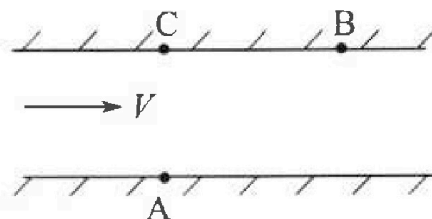
Вариант 09-01

Во всех задачах, в ответах допустимы обыкновенные
дроби и радикалы.



1. Пловец трижды переплывает реку. Движение пловца прямолинейное. Скорость пловца в подвижной системе отсчета, связанной с водой, во всех заплывах одинакова по модулю.

В двух первых заплывах А – точка старта, В – точка финиша (см. рис., V – неизвестная скорость течения реки). Ширина реки $AC = d = 70$ м, снос, т.е. расстояние, на которое пловец смещается вдоль реки к моменту достижения противоположного берега, $CB = L = 240$ м.



Продолжительность первого заплыва $T_1 = 192$ с, продолжительность второго заплыва $T_2 = 417$ с.

1) Найдите скорости V_1 и V_2 пловца в лабораторной системе отчета в первом и втором заплывах.

2) Найдите скорость U пловца в подвижной системе отсчета, связанной с водой.

В третьем заплыве пловец стартует из точки А и движется так, что снос минимальный.

3) Найдите продолжительность T третьего заплыва.

2. Футболист на тренировке наносит удары по мячу, лежащему на горизонтальной площадке и направляет мяч к вертикальной стенке. После абсолютно упругого соударения со стенкой мяч падает на площадку. Наибольшая высота, на которой находится мяч в полете, $H = 16,2$ м.

Расстояние от точки старта до стенки в 5 раз больше расстояния от стенки до точки падения мяча на площадку.

1) На какой высоте h происходит соударение мяча со стенкой?

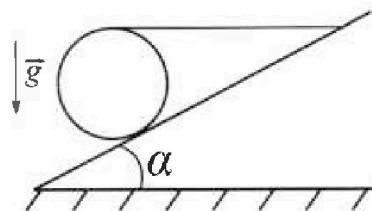
2) Найдите продолжительность t_1 полета мяча от старта до соударения со стенкой.

Допустим, что в момент соударения мяча со стенкой на той же высоте h , стенка движется навстречу мячу со скоростью $U = 2$ м/с.

3) Найдите расстояние d между точками падения мяча на площадку в случаях: стенка покоится, стенка движется.

Ускорение свободного падения $g = 10$ м/с². Сопротивление воздуха пренебрежимо мало. Соударения мяча со стенкой абсолютно упругие. Траектории мяча лежат в вертикальной плоскости перпендикулярной стенке.

3. Однородный шар массой $m = 3$ кг удерживается на шероховатой наклонной плоскости горизонтальной нитью, прикрепленной к шару в его наивысшей точке. Наклонная плоскость образует с горизонтальной плоскостью угол α такой, что $\sin \alpha = 0,6$.



1) Найдите силу T натяжения нити.

2) Найдите силу $F_{тр}$ трения, действующую на шар.

3) При каких значениях коэффициента μ трения скольжения шар будет находиться в покое? Ускорение свободного падения $g = 10$ м/с².



Олимпиада «Физтех» по физике, февраль 2023

Вариант 09-01

Во всех задачах, в ответах допустимы обыкновенные
дроби и радикалы.



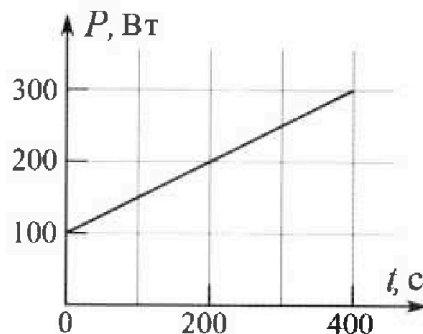
4. Воду нагревают на электроплитке. Начальная температура воды $\bar{t}_0 = 14^\circ\text{C}$, объем воды $V = 2$ л. Сопротивление спирали электроплитки $R = 20$ Ом, сила тока в спирали $I = 5$ А.

Зависимость мощности P тепловых потерь от времени t представлена на графике (см. рис.).

1) Найдите мощность P_H нагревателя.

2) Через какое время T после начала нагревания температура воды станет равной $\bar{t}_1 = 25^\circ\text{C}$?

Плотность воды $\rho = 1000$ кг/м³, удельная теплоемкость воды $c = 4200$ Дж/(кг·°C).

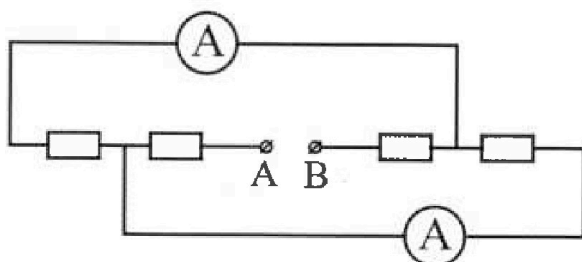


5. В электрической цепи, схема которой представлена на рисунке, четыре резистора, у двух из которых сопротивление по 20 Ом, у двух других сопротивление по 40 Ом. Сопротивление амперметров пренебрежимо мало.

После подключения к клеммам А и В источника постоянного напряжения показания амперметров оказались различными. Меньшее показание $I_1 = 1$ А.

1) Найдите показание I_2 второго амперметра.

2) Найдите напряжение U источника.



На одной странице можно оформлять только одну задачу.

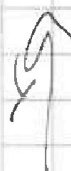
Отметьте крестиком номер задачи,
решение которой представлено на странице:

1	2	3	4	5	6	7
☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐

МФТИ

Если отмечено более одной задачи или не отмечено ни одной задачи,
страница считается черновиком и не проверяется. Порча QR-кода недопустима!

Скорость течения параллельна берегам
(ответ на вопрос в 687!), тогда



$x \parallel BC$; $y \parallel AB$

$$V_x = V_{1x} - U_{1x} = V_{2x} - U_{2x} \Rightarrow U_{2x} = (V_{2x} - V_{1x}) + U_{1x}$$

$$V_{1y} = U_{1y} ; V_{2y} = U_{2y} \quad \text{м.к.} \quad V_y = 0$$

~~$$V = \sqrt{U_x^2 + U_y^2} =$$~~

$$U = \sqrt{U_{1x}^2 + U_{2y}^2} = \sqrt{U_{2x}^2 + U_{2y}^2} \Rightarrow$$

$$U_{1x}^2 + V_{1y}^2 = V_{2y}^2 + U_{1x}^2 + (V_{2x} - V_{1x})^2 + 2(V_{2x} - V_{1x})U_{1x}$$

$$U_{1x} = \frac{V_{1y}^2 - V_{2y}^2 - (V_{2x} - V_{1x})^2}{2(V_{2x} - V_{1x})} = \frac{1}{2} \left((V_1 + V_2) \cdot \frac{d}{L} + (V_1 - V_2) \cdot \frac{1}{\sqrt{d^2 + L^2}} \right)$$

На одной странице можно оформлять только одну задачу.

Отметьте крестиком номер задачи,
решение которой представлено на странице:

1 ☒ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐

МФТИ

Если отмечено более одной задачи или не отмечено ни одной задачи,
страница считается черновиком и не проверяется. Порча QR-кода недопустима!

1) Движение прямолинейное:

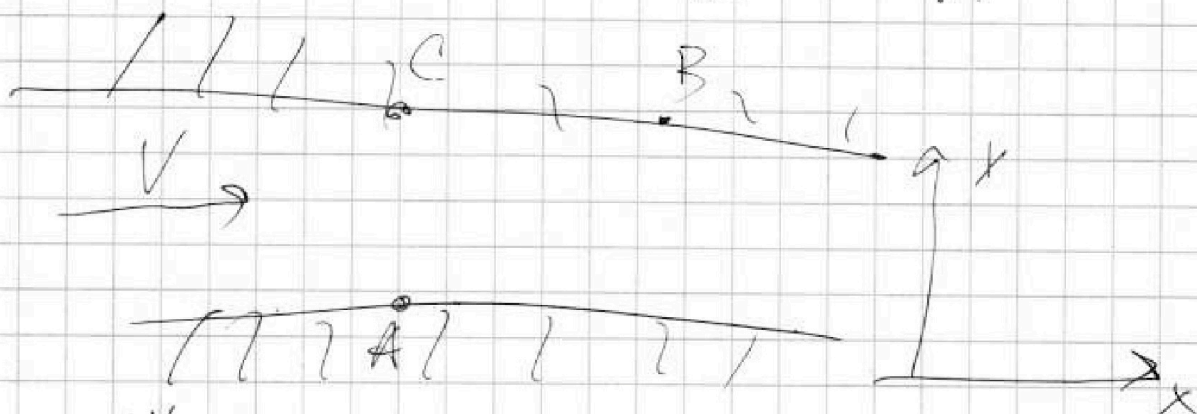
$$\vec{V}_1 = \vec{U} + \vec{V} \quad , \quad \vec{V} = \text{const} ; \quad |\vec{U}| = \text{const}$$

$\Rightarrow \vec{U} = \text{const}$ для первого замкнутого м.р.

$\vec{V}_1$ направлена вдоль одной прямой $\Rightarrow$ движение равномерное

$$V_1 = \frac{AB}{T_1} = \frac{\sqrt{L^2 + d^2}}{T_1} = \frac{125}{96} \text{ м/с}$$

Аналогично: $V_2 = \frac{\sqrt{L^2 + d^2}}{T_2} = \frac{250}{417} \text{ м/с}$



$x \parallel CB$; $y \parallel AC$;

V_x — x -компонента скорости V ;

V_y — y -компонента скорости V .

~~$$V_x T_1 - V_{x1} T_1 = U_{x1} T_1$$~~

$$V_x = V_{1x} - U_{x1} = V_{2x} - U_{x2} ; \quad V_y = V_{2y} - U_{y2} = V_{1y} - U_{y1}$$

На одной странице можно оформлять только одну задачу.

Отметьте крестиком номер задачи,
решение которой представлено на странице:

1	2	3	4	5	6	7
☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐

МФТИ

Если отмечено более одной задачи или не отмечено ни одной задачи,
страница считается черновиком и не проверяется. Порча QR-кода недопустима!

$$t = \frac{5}{3} \sqrt{\frac{2H}{g}} = 3 \text{ с}$$

Этого времени от соударения до падения
равно $\frac{t}{5} = 0,6 \text{ с}$

Стекла нашего мяжонее мяча $\Rightarrow$
после соударения с мячом она
продолжает движение со скоростью U .

Удар упругий $\Rightarrow$ в СО стекла x -компо-
нента скорости не изменится.



До удара $\vec{v}_{\text{стек}} x = \vec{v}_x + U$, после
удара $\vec{v}_{\text{стек}} x = -\vec{v}_x - U$ (кинетическая
энергия сохраняется), в лабораторной СО
после удара: $\vec{v}_{1x} = -\vec{v}_x - 2U$, а если
бы стекло не разбились, то $\vec{v}_{2x} = -\vec{v}_x$.
Движение стекла не влияет на вертикальное
движение, а закончится движение при
отсутствии вертикальной скорости $\Rightarrow$ время
до падения не меняется и равно $\frac{t}{5}$.

$$\alpha = |\vec{v}_{1x} - \vec{v}_{2x}| \cdot \frac{t}{5} = \frac{2}{5} U t = 2,4 \text{ м}$$

Ответ: $h = \frac{5}{9} H = 9 \text{ м}$
 $t = \frac{5}{3} \sqrt{\frac{2H}{g}} = 3 \text{ с}$; $\alpha = \frac{2}{3} U \sqrt{\frac{2H}{g}} = 2,4 \text{ м}$

На одной странице можно оформлять только одну задачу.

Отметьте крестиком номер задачи.

решение которой представлено на странице:

1 ☐ 2 ☒ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐

МФТИ

Если отмечено более одной задачи или не отмечено ни одной задачи, страница считается черновиком и не проверяется. Порча QR-кода недопустима!

Начальная y -компонента скорости
равна v_y , x -компонента: v_x ; $v_x = \cos 54^\circ$
т.е. $a_x = 0$.

$$H = \frac{v_y^2}{2g} \quad ; \quad \text{за время } t_0 = \frac{2L}{v_x} \text{ скорость}$$

по вертикали (проекция изменяется на v_x);
в точке H $v_y = 0$; на расстоянии
 $2L$ (от стены) вертикальная скорость (на-
правлена вниз): $v_{y1} = v_y \cdot \frac{\frac{2L}{v_x}}{\frac{2L}{v_x}} = \frac{2}{3} v_y$

Смещение по вертикали (от вершины
до стены): $H - h = \frac{(\frac{2}{3} v_y)^2}{2g}$

$$\frac{H - h}{H} = \frac{4}{9} \Rightarrow h = \frac{5}{9} H = 9 \text{ м}$$

Найдём время полёта от вершины до стены:

$$T_x = \sqrt{\frac{2(H-h)}{g}} \quad (\text{вертикальная скорость в}$$

вершине была нулевой). Но расстояние ~~до~~
от старта до стены в $\frac{5}{2}$ раза больше чем
от вершины до стены; $v_x = \cos 54^\circ \Rightarrow t = \frac{5}{2} t_x = \frac{5}{2} \sqrt{\frac{8H}{g}}$

На одной странице можно оформлять только одну задачу.

Отметьте крестиком номер задачи,
решение которой представлено на странице:

1	2	3	4	5	6	7
☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐

МФТИ

Если отмечено более одной задачи или не отмечено ни одной задачи,
страница считается черновиком и не проверяется. Порча QR-кода недопустима!

Теперь запишем проекцию сил на ось Y , перпендикулярно линии движения F_{TP} :

$$N = mg \cos \alpha + T \sin \alpha = mg \left(\cos \alpha + \frac{\sin^2 \alpha}{1 + \cos \alpha} \right) = mg = 30 \text{ Н}$$

$$F_{TP} \leq \mu N \quad \text{м.р. шар покоится} \Rightarrow$$

$$\cancel{\mu} \quad \mu \geq \frac{F_{TP}}{N} = \frac{\sin \alpha}{1 + \cos \alpha} = \frac{1}{3}$$

$$\text{Ответ: } T = F_{TP} = mg \frac{\sin \alpha}{1 + \cos \alpha} = 10 \text{ Н}$$

$$\mu \geq \frac{\sin \alpha}{1 + \cos \alpha} = \frac{1}{3}.$$

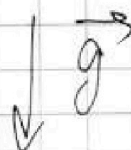
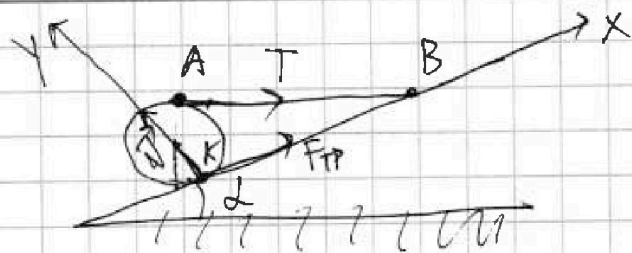
На одной странице можно оформлять только одну задачу.

Отметьте крестиком номер задачи,
решение которой представлено на странице:

1	2	3	4	5	6	7
☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐

МФТИ

Если отмечено более одной задачи или не отмечено ни одной задачи,
страница считается черновиком и не проверяется. Поря QR-кода недопустима!



R — радиус шара

A — точка крепления к нити;
 B — точка крепления нити к наклонной плоскости.
 A — наивысшая точка шара $\Rightarrow$ прямая AB горизонтальна и $\angle ABK = \alpha$.
 K — точка касания шара и наклонной плоскости.

Запишем правило моментов относительно K : шар покоится, а значит моменты силы тяжести и силы натяжения нити уравновешивают друг друга (сила трения и сила нормальной реакции друг другу не создают момента в этой точке).

$$mgR \sin \alpha = TR (1 + \cos \alpha)$$

$$T = mg \frac{\sin \alpha}{1 + \cos \alpha}$$

$$\cos \alpha = \sqrt{1 - \sin^2 \alpha} = 0,8$$

т.к. α — острый угол

$$T = 10 \text{ Н}$$

(ось x перпендикулярна нити, направление $\vec{T}$)

$$\sum F_x = 0$$

$$T \cos \alpha + F_{\text{тр}x} = mg \sin \alpha$$

$$F_{\text{тр}x} = mg \sin \alpha - T \cos \alpha = 10 \text{ Н} \Rightarrow F_{\text{тр}} = mg \sin \alpha \times \left(1 - \frac{\cos \alpha}{1 + \cos \alpha}\right) = mg \frac{\sin \alpha}{1 + \cos \alpha} = 10 \text{ Н}.$$

На одной странице можно оформлять только одну задачу.

Отметьте крестиком номер задачи,
решение которой представлено на странице:

1	2	3	4	5	6	7
☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐

МФТИ

Если отмечено более одной задачи или не отмечено ни одной задачи,
страница считается черновиком и не проверяется. Порча QR-кода недопустима!

1) $P_H = I^2 R = 500 \text{ Вт}$ - по закону Джоуля-Ленца

2) Выведем функцию зависимости
мощности теплоотвода от времени:

$P(t) = kt + P_0$, где $k = 0,5 \frac{\text{Вт}}{\text{с}}$; $P_0 = 100 \text{ Вт}$ -
из графика

Масса нагреваемой воды: $m_0 = \rho V$

Уравнение теплобалакса:

$$C m_0 (\tilde{t}_1 - \tilde{t}_0) = P_H T - \int_0^T P(t) dt$$

$$C \rho V (\tilde{t}_1 - \tilde{t}_0) = I^2 R T - k \frac{T^2}{2} - P_0 T$$

$$\frac{k}{2} T^2 + (P_0 - I^2 R) T + C \rho V (\tilde{t}_1 - \tilde{t}_0) = 0$$

$$D = (P_0 - I^2 R)^2 - 2k C \rho V (\tilde{t}_1 - \tilde{t}_0)$$

$$T_{1,2} = \frac{I^2 R - P_0 \pm \sqrt{(P_0 - I^2 R)^2 - 2k C \rho V (\tilde{t}_1 - \tilde{t}_0)}}{k}$$

$$T_1 = 280^\circ \text{C}$$

$$; T_2 = 1320^\circ \text{C} ; \text{ по зависи-}$$

мость на графике представлена для интервала $T \in [0; 400]$
значит $T = 280^\circ \text{C}$ т.к. $1320 > 400$. Ответ: $P_H = 500 \text{ Вт}$; $T = 280^\circ \text{C}$.

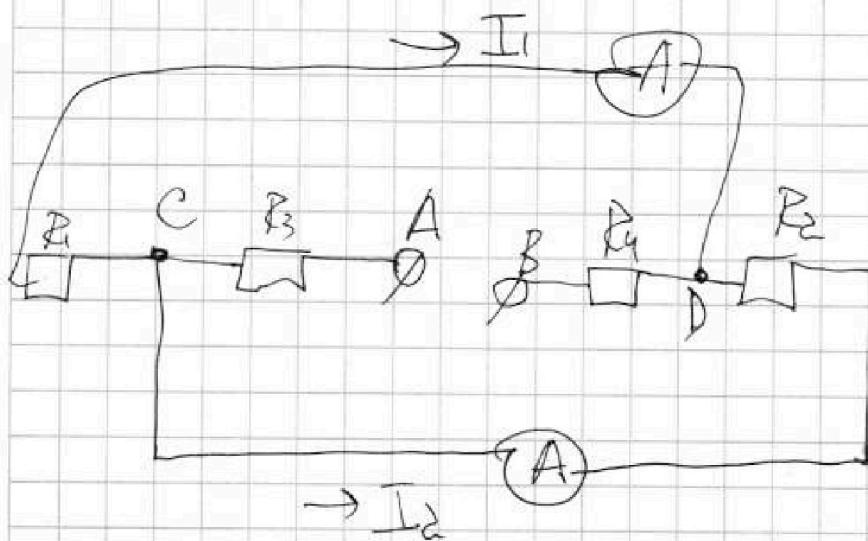
На одной странице можно оформлять только одну задачу.

Отметьте крестиком номер задачи,
решение которой представлено на странице:

1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☒ 6 ☐ 7 ☐

МФТИ

Если отмечено более одной задачи или не отмечено ни одной задачи,
страница считается черновиком и не проверяется. Порча QR-кода недопустима!



Напряжение между C и D (отмечены на рисунке): $U_{CD} = I_1 R_1 = I_2 R_2$, I_1 меньше, тогда $\frac{I_1}{I_2} = \frac{R_2}{R_1} < 1 \Rightarrow R_2 = 20 \text{ Ом}$, $R_1 = 40 \text{ Ом}$, $I_2 = I_1 \cdot \frac{40 \text{ Ом}}{20 \text{ Ом}} = 2 \text{ А}$; тогда один из резисторов R_3, R_4 имеет сопротивление 20 Ом , другой 40 Ом .

$U = U_{AB} = (I_1 + I_2) \cdot (R_3 + R_4) + I_1 R_1 = 220 \text{ В}$
(Если меньший ток течёт через другой амперметр, то $R_2 = 40 \text{ Ом}$, $R_1 = 20 \text{ Ом}$; $I_1 = 2 \text{ А}$; $R_3 + R_4 = 60 \text{ Ом}$; $U = 220 \text{ В}$).

Ответ: $I_2 = 2 \text{ А}$, $U = 220 \text{ В}$.

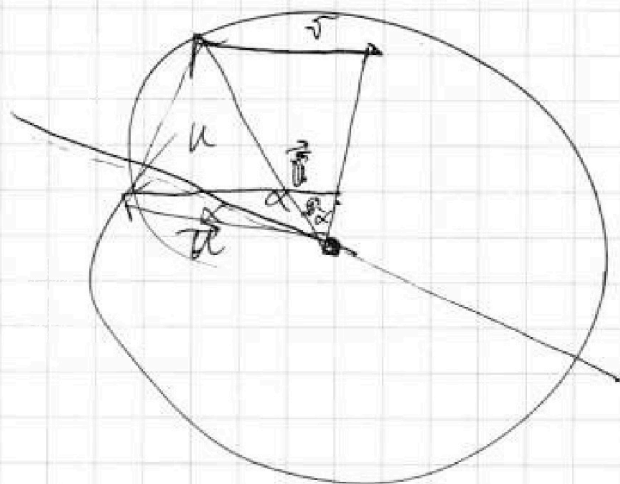


На одной странице можно оформлять только одну задачу.

Отметьте крестиком номер задачи,
решение которой представлено на странице:



Если отмечено более одной задачи или не отмечено ни одной задачи,
страница считается черновиком и не проверяется. Порча QR-кода недопустима!



$$v^2 + u^2 - 2vu \cos(\alpha - 2) = \\ = v^2 + u^2 - 2v$$

На одной странице можно оформлять только одну задачу.

Отметьте крестиком номер задачи,
решение которой представлено на странице.

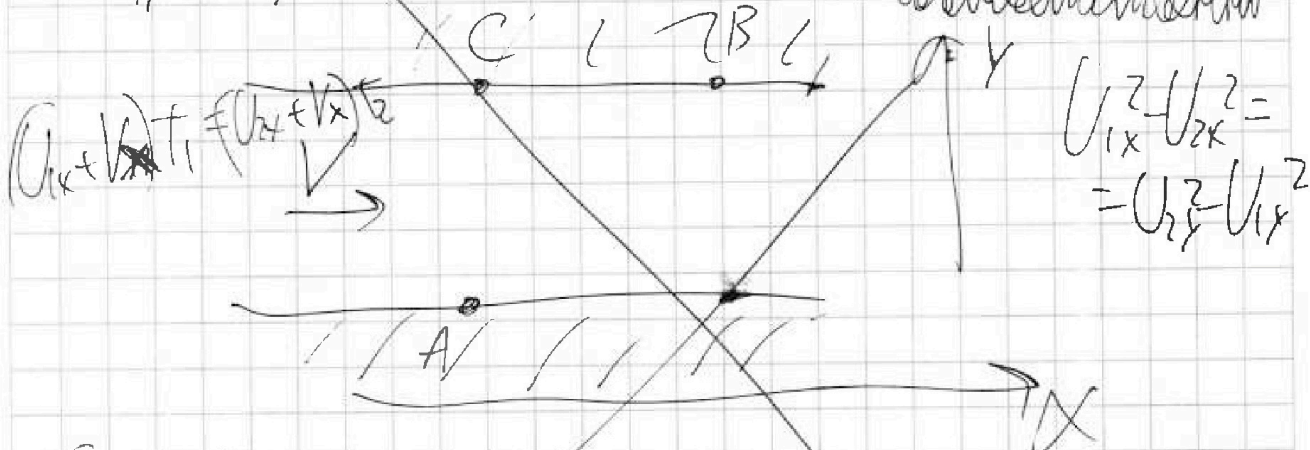
1 2 3 4 5 6 7
☒ ☒ ☒ ☒ ☒ ☒ ☒

МФТИ

Если отмечено более одной задачи или не отмечено ни одной задачи,
страница считается черновиком и не проверяется. Порча QR-кода недопустима!



v_{1x} и v_{2x} — относительные x — компоненты
 v_{1y} и v_{2y} б. и з. составляющие



$$\begin{cases} (v_{1x} + V) T_1 = (v_{2x} + V) T_2 = L \\ v_{1y} T_1 = v_{2y} T_2 = d \end{cases}$$

$$\frac{L^2 (T_2 - T_1)}{T_1 T_2} =$$

$$V_1 = \sqrt{(v_{1x} + V)^2 + v_{1y}^2} = \frac{\sqrt{L^2 + d^2}}{T_1} = \frac{250 \text{ м}}{192 \text{ с}} = 2(v_{1x} + v_{1y} d)$$

$$(V_x + v_{1x}) T_1 = L$$

$$(V_x + v_{2x}) T_2 = L$$

$$V_x = \frac{L}{T_1} - v_{1x} = \frac{L}{T_2} - v_{2x}$$

$$\frac{d}{T_1} - v_{1y} = \frac{d}{T_2} - v_{2y}$$

$$\begin{aligned} V_{1x} - v_{1x} &= \frac{L}{T_1} - v_{1x} \\ V_{2x} - v_{2x} &= \frac{L}{T_2} - v_{2x} \\ V_{1y} + v_{1y} &= \frac{d}{T_1} - v_{1y} \\ V_{2y} + v_{2y} &= \frac{d}{T_2} - v_{2y} \end{aligned}$$

$$V_{1x}^2 + V_{1y}^2 = \left(\frac{L}{T_1} - v_{1x} \right)^2 + \left(\frac{d}{T_1} - v_{1y} \right)^2$$

$$0 = \frac{L^2 (T_1 - T_2)^2}{T_1^2 T_2^2} + \frac{2 V_{1x} L (T_1 - T_2)}{T_1 T_2} + \frac{d^2 (T_1 - T_2)^2}{T_1^2 T_2^2} + \frac{2 V_{1y} d (T_1 - T_2)}{T_1 T_2}$$

На одной странице можно оформлять только одну задачу.

Отметьте крестиком номер задачи,

решение которой представлено на странице:

1 ☒ 2 ☒ 3 ☒ 4 ☒ 5 ☒ 6 ☒ 7 ☒

МФТИ

Если отмечено более одной задачи или не отмечено ни одной задачи, страница считается черновиком и не проверяется. Порча QR-кода недопустима!

$$V = \sqrt{V_x^2 + V_y^2} = \sqrt{(V_{x1} - U_{x1})^2 + (V_{y1} - U_{y1})^2} = \sqrt{(V_{x2} - U_{x2})^2 + (V_{y2} - U_{y2})^2}$$

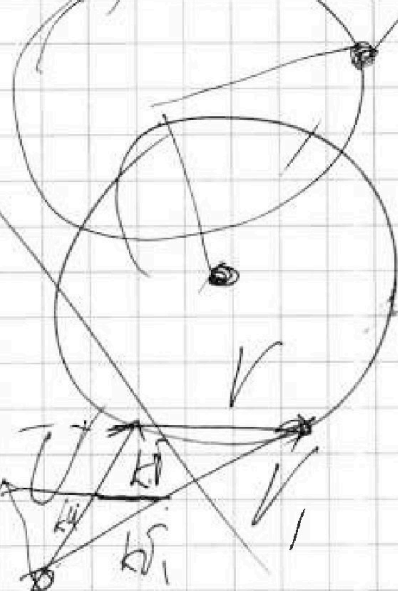
Поскольку $\vec{V}$ не меняет направления, поэтому:

$$\frac{V_x}{V_y} = \text{const} : \frac{V_{x1} - U_{x1}}{V_{y1} - U_{y1}} = \frac{V_{x2} - U_{x2}}{V_{y2} - U_{y2}}$$

$$V_1^2 + U^2 - 2(V_{1x}U_{x1} + V_{1y}U_{y1}) = V_2^2 + U^2 - 2(V_{2x}U_{x2} + V_{2y}U_{y2})$$

$$U_{x2} = (V_{2x} - V_{1x}) + U_{x1}$$

$$U_{y2} = (V_{2y} - V_{1y}) + U_{y1}$$



$$U_{T1} = \sqrt{d^2 + (L + V_{T1})^2}$$

$$U_{T2} = \sqrt{d^2 + (L + V_{T2})^2}$$

$$U_{x1} = V_{x1} - V$$

$$U_{x2} = V_{x2} - V$$

$$\frac{U_{x1} + V}{U_{x2} + V} = \frac{L + \frac{U_{x1} - V_{x1}}{V_{x1}}}{L + \frac{U_{x2} - V_{x2}}{V_{x2}}} = \frac{V_{x1}}{V_{x2}}$$

$$V_{x1} = U_{x1} + V$$

$$V_{x2} = U_{x2} + V$$

$$= \frac{V_1 + V_2}{2 \frac{V_1^2 - V_2^2}{V_1 - V_2}}$$

$$V_1^2 + V^2 - 2V_{x1}V = V_2^2 + V^2 - 2V_{x2}V$$

$$V = \frac{V_1^2 - V_2^2}{2(V_{x1} - V_{x2})}$$